

Probabilités et Statistiques

Année 2009/2010

laurent.carraro@telecom-st-etienne.fr

olivier.roustant@emse.fr

Objectifs

- Acquérir les **concepts** élémentaires de **probabilités**.
- Préparer aux enseignements qui suivent (ex : processus aléatoires).
- Comprendre ce qu'est la **modélisation probabiliste**.
- Acquérir un **savoir-faire probabiliste** en relation avec des applications.
- Acquérir un **savoir-faire statistique** et savoir aborder un problème simple de traitement de données.
- **Savoir traiter** un problème simple de **régression**.

Choix pédagogiques

- Ne pas traiter les fondements des probabilités (théorie de la mesure)
 - 120h en master 1 de maths ...
 - Théorie utile seulement pour une minorité (0 à 5)
- Un enseignement différent de celui que vous avez connu
 - Moins de démonstrations, plus d'applications
 - Apprentissage de savoir-faire
- Apprentissage Par Problèmes (APP)

Moyens pédagogiques

➤ Modalités :

- Cours : 14 séances (21h)
- TD : 13 séances (19,5)
- TP : 2 séances (3h)
- APP : 3 séances (4,5h)

➤ Outils logiciels :

- Excel ([utilisé](#) en entreprise)
- R (logiciel libre dédié aux statistiques, [utilisable](#) en entreprise)

➤ Portail

Evaluation

- Compte-rendus APP
- QCM
- Examen

- Pondérations à préciser

Plan du cours

- Le modèle probabiliste. Probabilité conditionnelle. Indépendance.
- Variable aléatoire. Loi. Fonction de répartition. Densité.
- Espérance. Variance. Covariance.
- Outils d'exploration de données : histogramme, boxplot, qqplot...
- Loi des grands nombres, simulation et méthode de Monte Carlo.
- Théorème de la limite centrée (TLC).
- Vecteurs aléatoires, loi, indépendance. Vecteurs gaussiens.
- Estimation : biais, risque, méthodes d'estimation (MC, EMV)
- Intervalles de confiance
- Tests statistiques. Vocabulaire. Méthodologie. Notion de p-valeur
- Régression linéaire : modèle probabiliste, estimation, analyse de variance, validation, prédiction

Déroulement 1/2

CM	TD/TP
1 - Définition d'une probabilité	Premiers modèles
2 - Modèle probabiliste	Propagation d'incertitudes
3 - Variables aléatoires, loi, f.r., densité	TP : Initiation à R
4 - Simulation	Loi normale et dérivées
5 - Exploration de données	Calculs d'espérances
6 - Espérance, indépendance	APP estimation d'une proportion
7 - Variance, covariance, LGN	Probabilités conditionnelles, loi exponentielle, Bayes
8 - Vecteurs aléatoires, cas gaussien	Calculs sur des vect.a.
	Rendu APP + QCM + sommes de v.a. indépendantes
Probas-Stats 1A	TP : APP régression

Déroulement 2/2

CM	TD/TP
9 - Monte Carlo, TLC	Vecteurs gaussiens
10 - Régression linéaire, vision géométrique	Notions de fiabilité, comparaison de systèmes
11 - Estimation et régression	Estimation ponctuelle
12 - Tests	Intervalles de confiance, tests
13 - Régression et tests, ANOVA	Tests non paramétriques
14 - Validation en régression	Rendu APP + QCM + retour
	Etude de cas en groupe
	Révisions

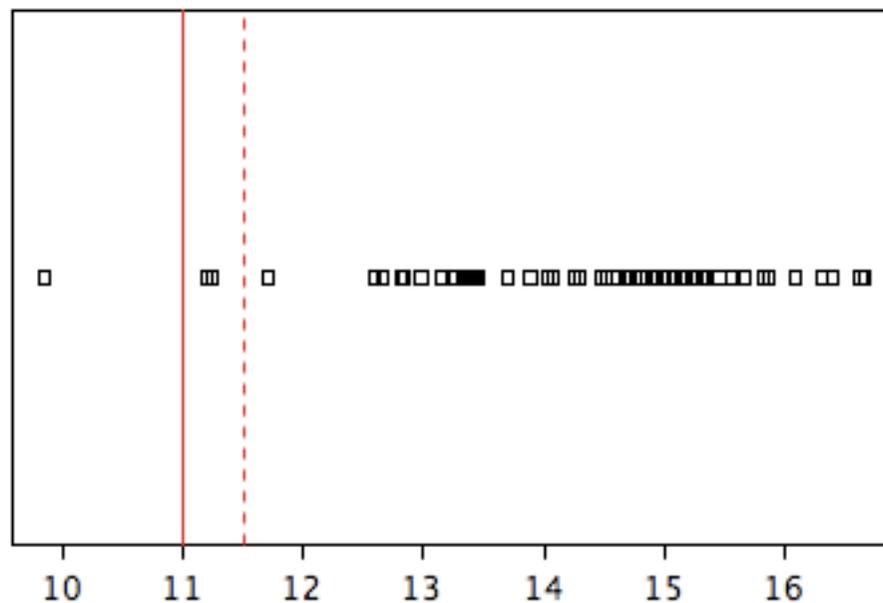
Cours °1

Vers la définition d'une probabilité

Exemple 1

Test de résistance d'un isolant de bougie par claquage à partir d'un échantillon de taille 60

Données des rigidités diélectriques



R : rigidité diélectrique

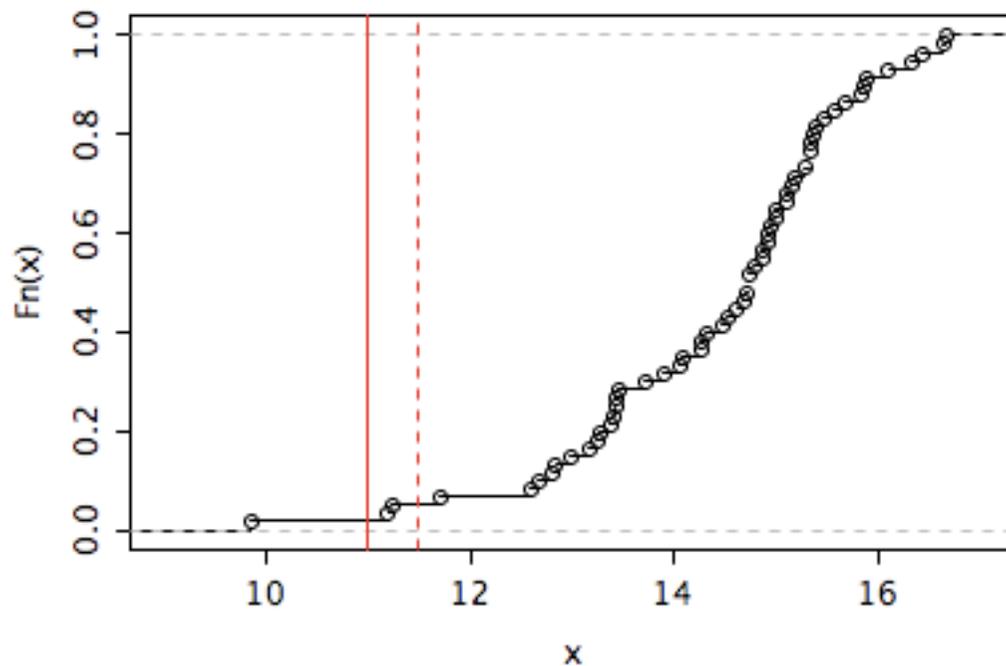
$P(R < 11) ?$

$P(R < 11.5) ?$

1^{er} calcul, définition fréquentiste

$$P(R < x) = \# \{ \text{valeurs observées} < x \} / \# \{ \text{valeurs totales} \}$$

Fonction de répartition empirique



On obtient :

$$P(R < 11) = 1/60 \approx 1.66\%$$

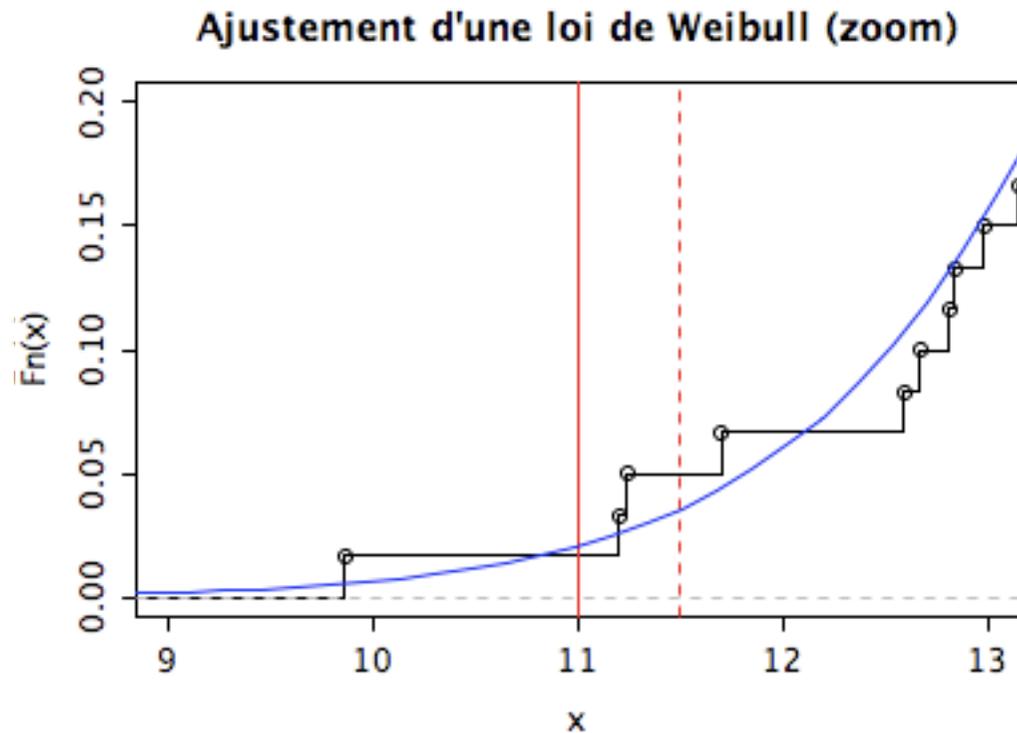
$$P(R < 11.5) = 3/60 = 5\%$$

Remarques :

$$P(R < 10) = 1/60 \dots$$

2^{ème} calcul, avec une « loi de probabilité »

Loi de Weibull : $P(R < x) = 1 - \exp(-(x/\lambda)^\alpha)$



On obtient :

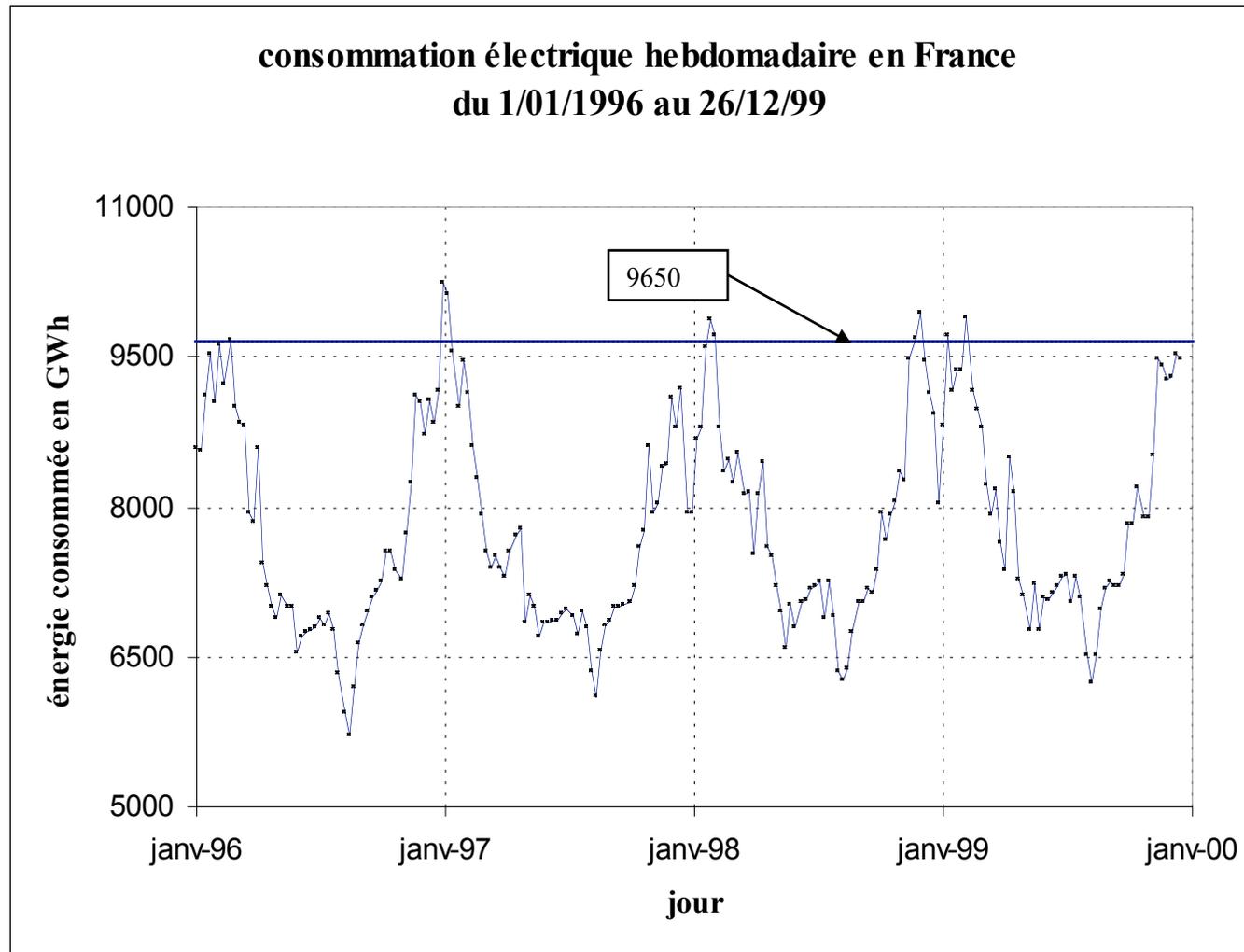
$$P(R < 11) \approx 2.06 \%$$

$$P(R < 11.5) \approx 3.56 \%$$

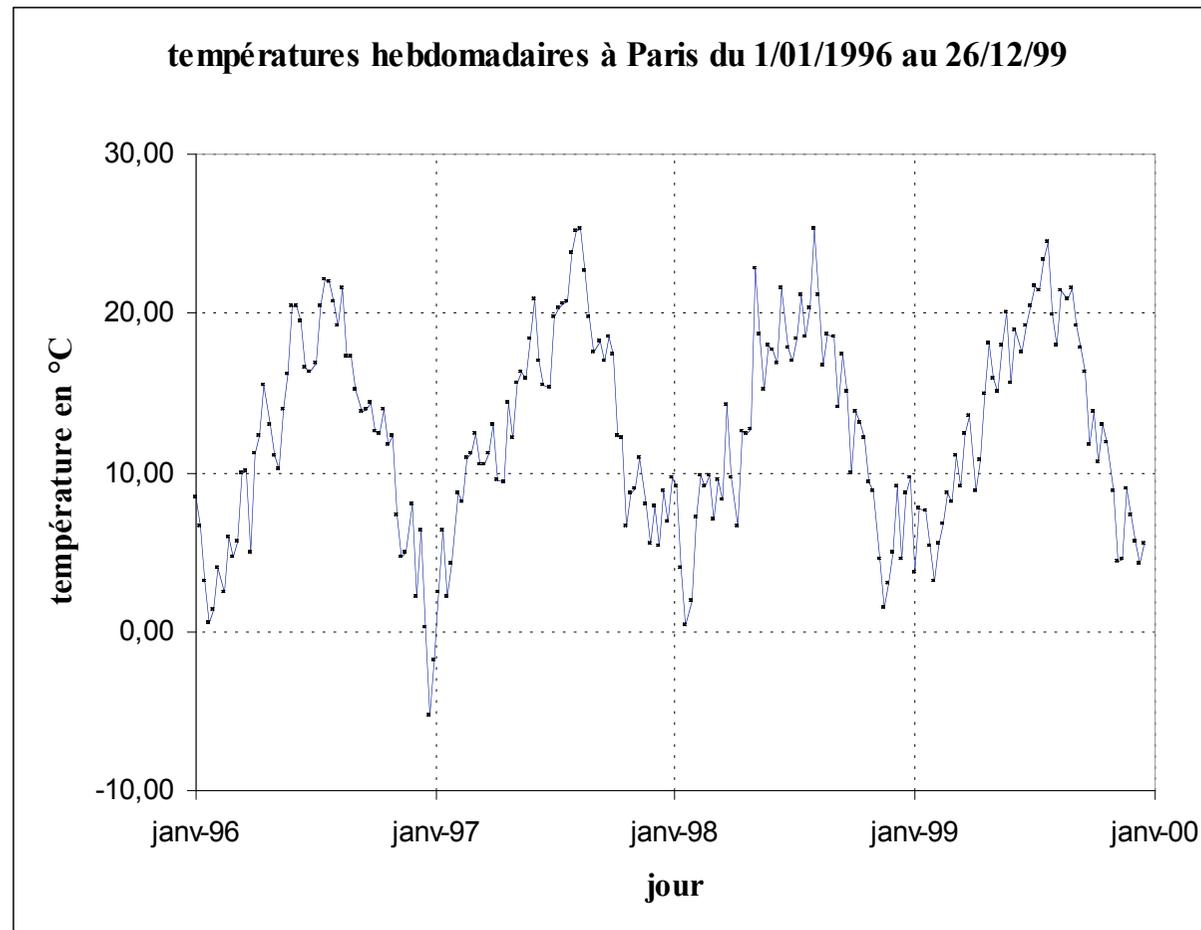
Remarque :

$$P(R < 9.5) \approx 0.33\%$$

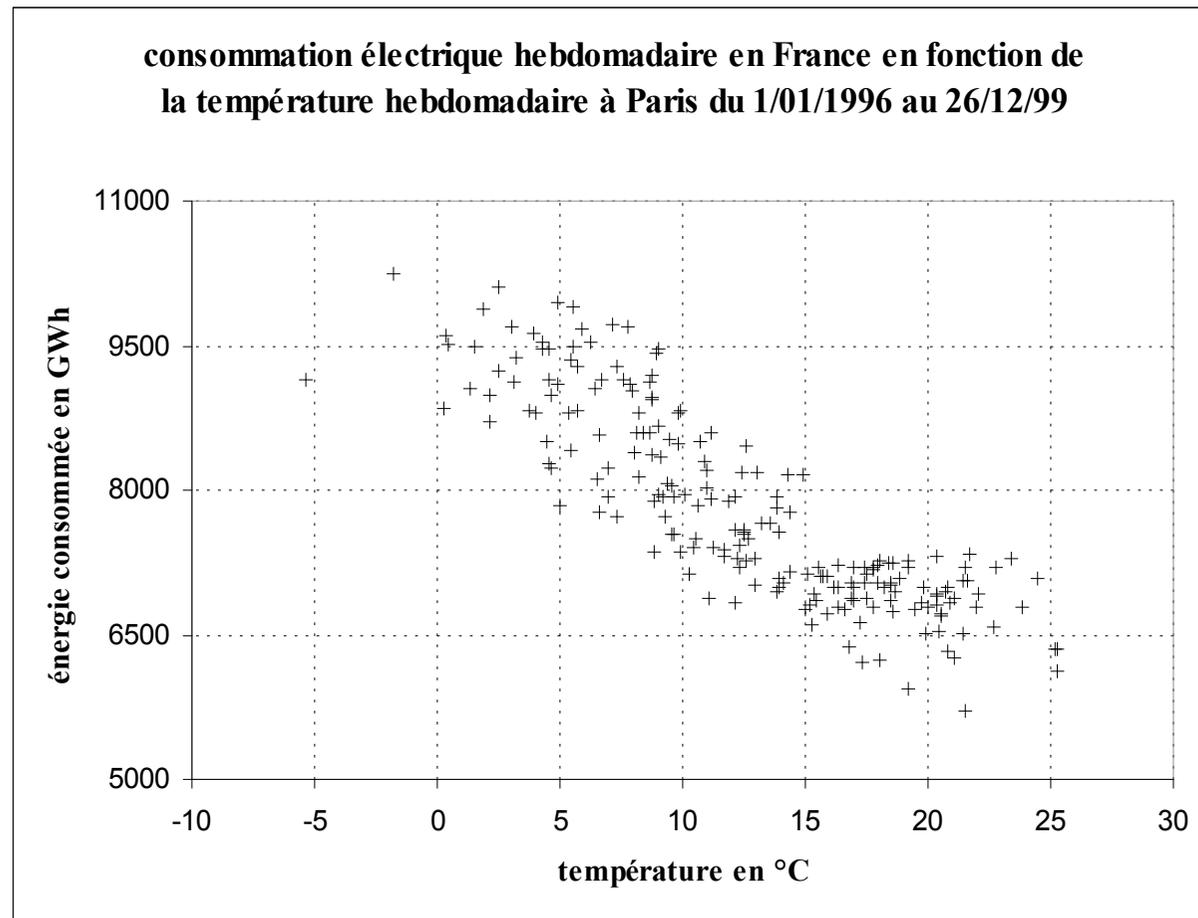
Exemple 2



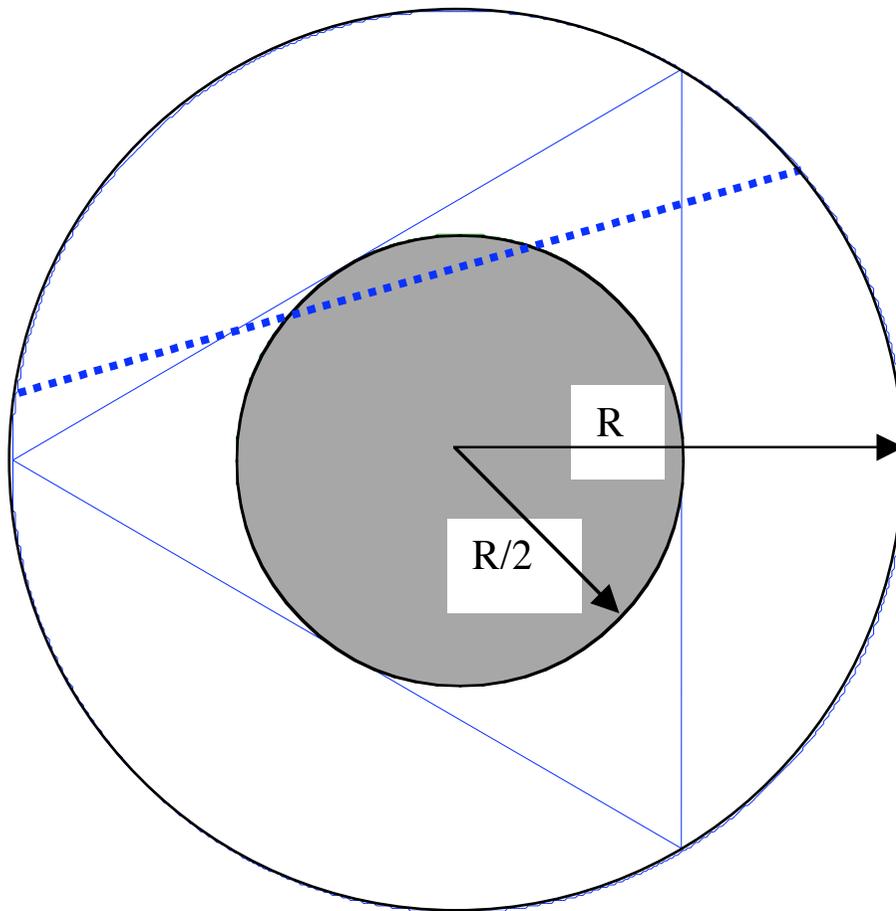
Influence d'autres variables ?



Relation température/ consommation



Paradoxe de J. Bertrand

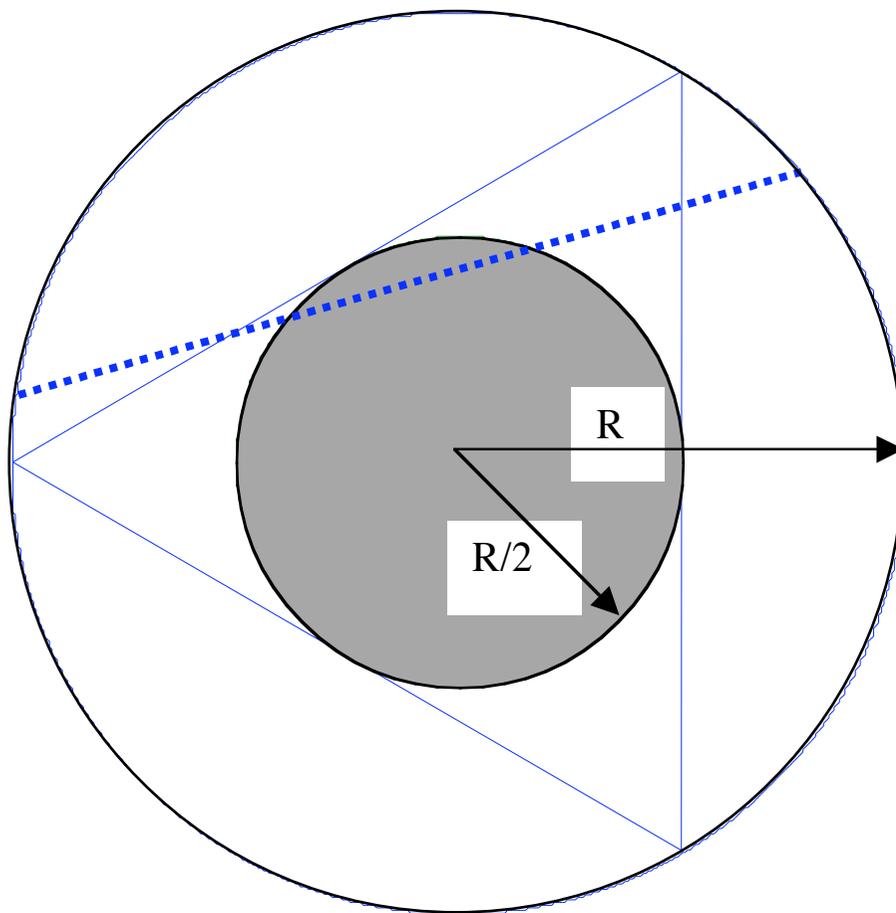


Soit un disque de rayon R .

On tire une corde au hasard.

Quelle est la probabilité que la corde soit plus longue que le côté du triangle équilatéral inscrit ?

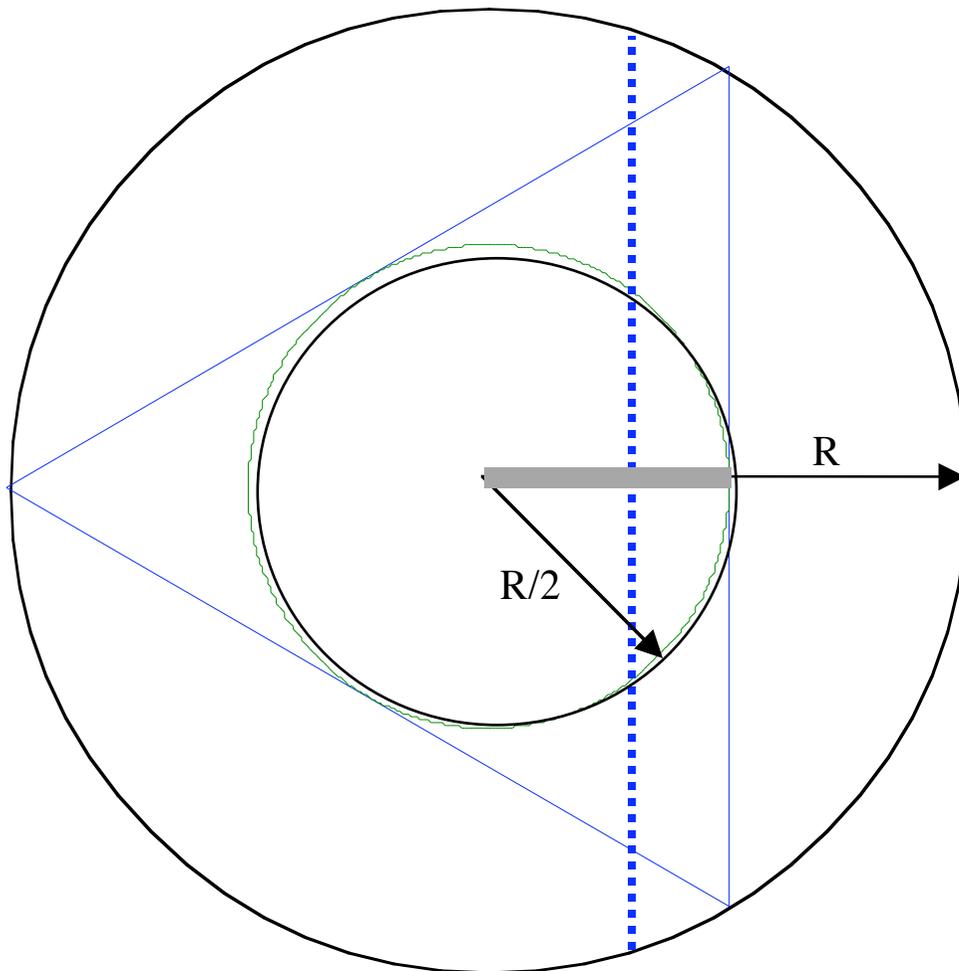
Réponse



On choisit le milieu de
la corde au hasard
dans le disque

$$p = 1/4$$

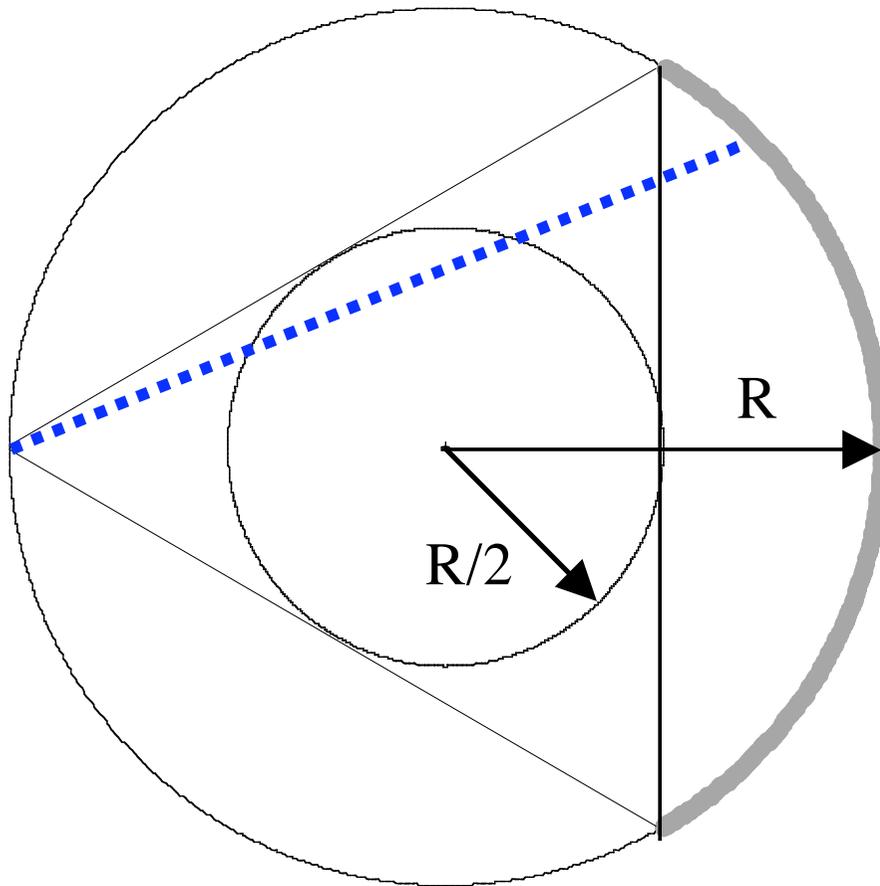
Deuxième réponse :-)



On fait tourner la figure et on choisit le milieu de la corde sur le segment $[0,R]$

$p = 1/2$

Troisième réponse :-)



On fixe un point sur le
cercle, et on choisit
l'autre au hasard

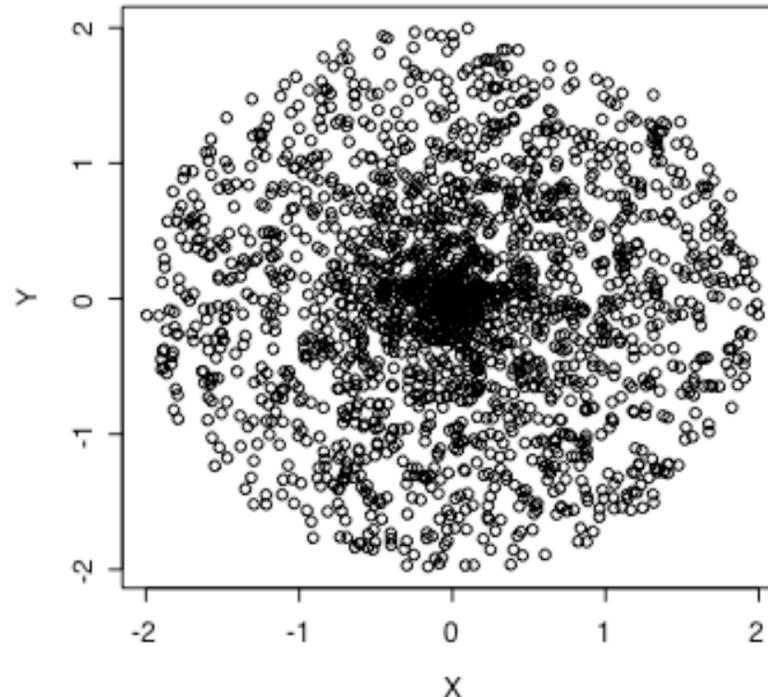
$$p = 1/3$$

Quelle solution ?

➤ Réponse : préciser les hypothèses

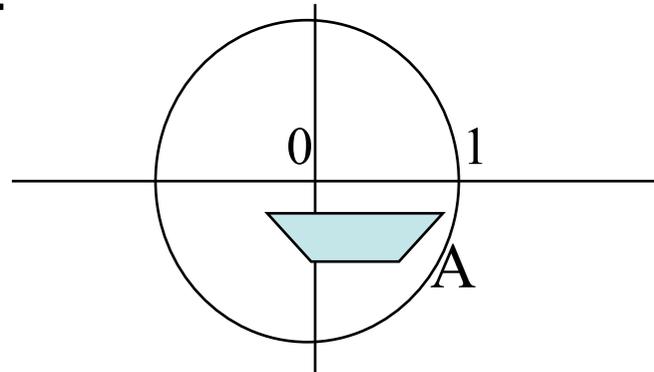
- Cas n°1 : simuler uniformément un point dans le disque
- Cas n°2 : simuler uniformément l'angle et le rayon
- Cas n°3 : simuler uniformément 1 point sur le cercle

Illustration :
cas n°1 \neq cas n°2



La vision mesure (d'aire)

- Considérons une erreur de mesure ε sur $\Omega = D(0,1)$ de \mathbb{R}^2
- On donne $A \subset \Omega$. Comment calculer la probabilité que ε soit dans A ?



- Morale du paradoxe de Bertrand: préciser les **hypothèses** !
- **Question** : *par analogie, si nous devons calculer la **masse** de A , de quoi aurions-nous besoin ?*

La densité

- *Réponse* : de la *densité de masse* du disque
- Par exemple, $f(x,y) = \exp(-r^2)$, avec $r^2=x^2+y^2$, pour $0 \leq r \leq 1$
- *Questions* :
 - *Comment s'interprète cette densité ?*
 - *Comment l'utilise-t-on pour calculer la masse ?*

La probabilité

- Raisonons maintenant en probabilité
- *Hypothèse : on se donne la densité de probabilité*
- $f(x,y)$ **proportionnel** à $\exp(-r^2)$, avec $r^2=x^2+y^2$, pour $0 \leq r \leq 1$
- **Questions :**
 - *Comment trouver la constante de proportionnalité ?*
 - *Comment s'écrit la probabilité cherchée ?*
 - *Avec la vision mesure, quelles sont les propriétés minimales que l'on est en droit d'exiger d'une probabilité ?*

Définition provisoire d'une probabilité

- Définition (incomplète) d'une mesure

On se donne un ensemble Ω , support des valeurs possibles.

*Une **mesure** μ est une application sur $\wp(\Omega)$ vérifiant :*

- $\mu(\emptyset)=0$
- $\mu(\Omega)<+\infty$
- *Pour toute séquence d'éléments de $\wp(\Omega)$, A_1, \dots, A_n , alors si les A_k sont **deux à deux disjoints**,*

$$\mu(A_1 \cup \dots \cup A_n) = \mu(A_1) + \dots + \mu(A_n) \quad (\text{additivité})$$

- **Question** : *Que faut-il rajouter pour obtenir une **probabilité** ?*

Modèle probabiliste

- *Modèle probabiliste*
 - *La définition d'une probabilité dépend donc de Ω .*
 - *Lorsque μ est une probabilité sur $\wp(\Omega)$,
le triplet $(\Omega, \wp(\Omega), \mu)$ définit un **modèle probabiliste***
- *Questions :*
 - *Quelles modèles probabilistes connaissez-vous ?*
 - *Les probabilités correspondantes sont-elles des mesures ?*
 - *Sont-elles toujours définies à partir d'une densité ?*

La reine des probabilités

- *La densité de probabilité précédente est voisine de celle de la **loi normale standard** (ou **loi de LAPLACE-GAUSS**)*

- *En dimension 1, son expression est donnée par :*

$$f(x) = 1/\sqrt{2\pi} * \exp(-x^2/2)$$

*C'est la fameuse « **courbe en cloche** »*

- *Elle est très souvent utilisée pour modéliser des erreurs, à cause d'un résultat théorique fondamental :*

le Théorème de la Limite Centrée